

MIFLY

MIND & IDEA FLY CO., LTD.,



MAKAR

AR/ VR BUILDER, WITHOUT CODING

コーディング不要、AR/VRビルダー





AR/VR INDUSTRY ISSUES

AR/VR業界が抱える問題



Digital Reality

デジタルリアリティ



Technical difficulties
技術的問題

Expensive cost
高コスト

High publishing
Expenditures
高額なコンテンツ公開費

Long execution timeline
長期の制作タイムライン



MAKAR



MAKAR

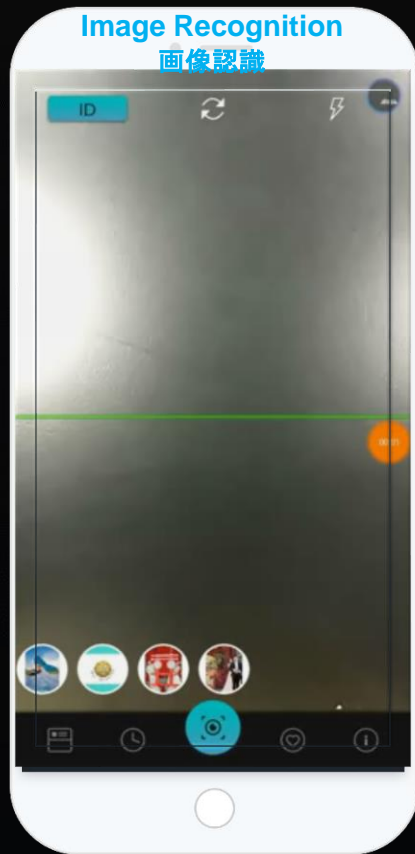
Experience MAKAR AR/VR with AR Kit / AR Core



ARキット・ARコアでMAKAR AR/VRを体験

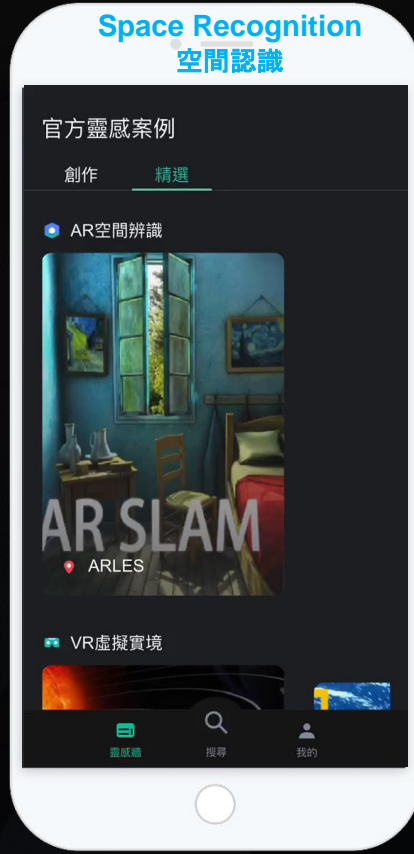
Image Recognition

画像認識



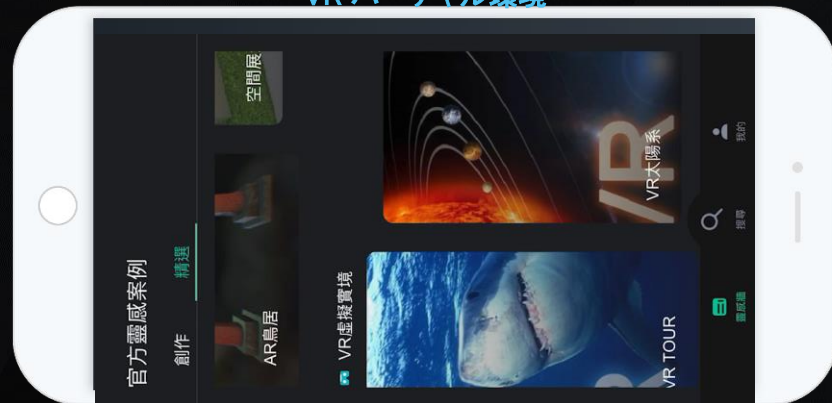
Space Recognition

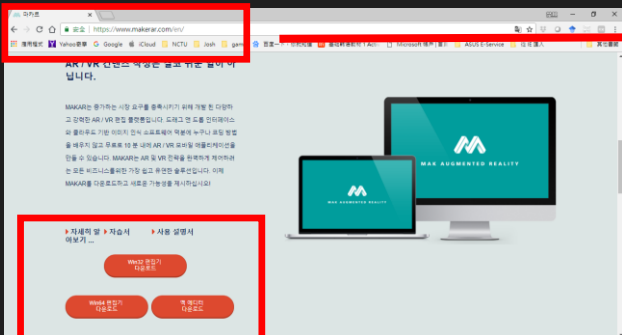
空間認識



VR Virtual Environment

VR バーチャル環境



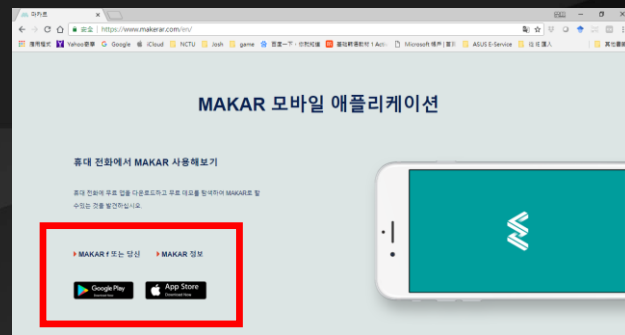


① www.MakerAR.com



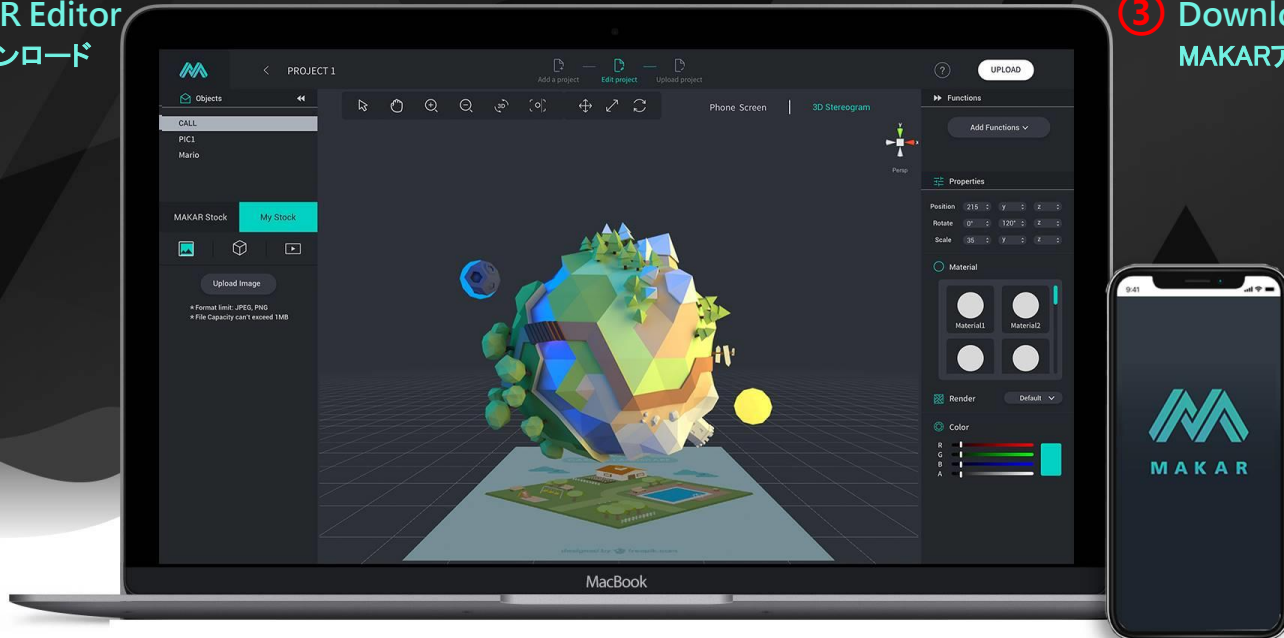
MAKAR

YOUR AUGMENTED REALITY SOLUTION



③ Download MAKAR APP
MAKARアプリをダウンロード

② Download MAKAR Editor
MAKARエディタをダウンロード





MAKAR

Project Timeline

プロジェクトタイムライン



Reduced
5-10X

5~10倍
短縮

Production Cost

制作費



Reduced
5-10X

5~10倍
削減

Learning Duration

習得期間



30 Minute

30分



**Output to Android / iOS Phones,
or Embed to Enterprise APPs.**

Android・iOSスマートフォンへ出力、或いは企業アプリケーションへ埋め込み

MAKAR AR/VR Solution

MAKAR AR/VRのソリューション

- **Build an AR/VR product within 10 minute**

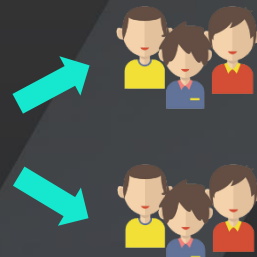
AR/VR製品を10分以内で制作

- **Reduce learning duration to 30 minute**

習得期間を30分に削減

- **Runs on Android / iOS or 3rd Part Embedment**

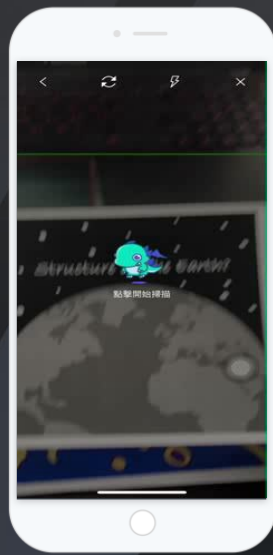
Android / iOS、又はサードパーティーへの埋め込み



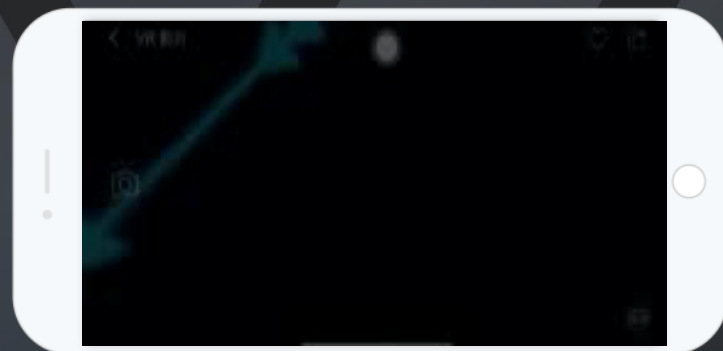
MAKAR



**AR Product
Packaging & Label**
AR 製品パッケージ・ラベル



AR Pop Up Book
AR ポップアップブック



3D VR 360 Video
3D VR 350度動画

GLOBAL AR/VR MARKET GROWTH

グローバルAR/VR市場の成長

Global AR/VR Market
\$162 Billion USD

グローバルAR/VR市場で1,620億米ドル

**\$8 Billion
USD
2021**

2021年には
80億
米ドル

**AR/VR Education
Market Growth**

AR/VRを使った教育市場の拡大

**\$40 Million
USD
2016**

2016年は
40百万
米ドル



MAKAR

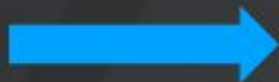
MAKAR Business Statistic in Taiwan

台湾におけるMAKARのビジネス統計

2017 October → 2018 :

2017年10月 → 2018年

- **MAKAR APP 15,000+ Downloads**
MAKARアプリのダウンロード数 15,000以上
- **MAKAR Editor 3500+ Installations**
MAKARエディタのインストール数 3,500以上
- **MAKAR 4000+ Account Registrations**
MAKARアカウント登録数 4,000以上
- **AR 3500+ Content Creations**
ARコンテンツ制作数 3,500以上
- **18 Schools & Government Agencies**
18校および政府機関



2019,Q1

2019年第一四半期

- **50,000+ Downloads**
ダウンロード数 50,000以上
- **10,000+ Installations**
インストール数 10,000以上
- **10,000+ Account Registrations**
アカウント登録数 10,000以上
- **10,000+ Content Creations**
コンテンツ制作数 10,000以上
- **50 Schools**
50校

MAKAR EDUCATIONAL PARTNERS

MAKARの教育分野のパートナー



MAKAR BUSINESS PARTNERS

MAKARのビジネスパートナー



Competition Core Technologies: Image Recognition & Tracking, Cloud Recognition and 3D Model Analysis, with 2 Invention Patterns and 3 Utility Patterns.

競合

コア・テクノロジー: 2つの発明パターンと3つのユーティリティパターンを使用した、画像認識と追跡、クラウド認識、3Dモデル分析

ASIA / Korea
アジア / 韓国

EUROPE
&
NORTH
AMERICA
欧州
および
北アメリカ



MAKAR



Where we are now:

当社の現在のポジション

- **The Best AR/VR Editor.**
最高のAR/VRエディタ
- **Most Convenient Solution.**
最も利便性の高いソリューション
- **2018 Occupied 70% Application Module.**

2018年には70%のアプリケーションモジュールを占有

What we Want to Do:

当社の目指すこと

- **Further Develop the Best AR/VR Editor.**
最高のAR/VRエディタの開発促進
- **Scale Up the Team.**
チームのスケールアップ
- **Big Global Marketing Push.**
大規模なプッシュ型グローバルマーケティング

MAKAR Business Model & Licensing

MAKARのビジネスモデルおよびライセンス



Account Licensing Program for Individuals on-Line Purchasing

オンライン購入個人向けアカウントライセンスプログラム

Pricing

MAKAR Provide Several Payment Options

Payment Method: Number of Periods:

Account For Free

Free

Target Image/1 pcs
Number Of Scanning/1500 times
Capacity/10M
Complete Function Editor
With Push Notification Advertisement
No Analysis Report
Customer Service/1 Mailbox

Learn More

Account For Verification

Free

Target Image/2 pcs
Number Of Scanning/3000 times
Capacity/20M
Complete Function Editor
With Push Notification Advertisement
No Analysis Report
Customer Service/1 Mailbox

Learn More

Subscription Account

51.99 USD/Month

Original Price 86.99/Month

Target Image/6 pcs
Number Of Scanning/Without Limitation
Capacity/50M
Complete Function Editor
Without Push Notification Advertisement
Analysis Report Service
Customer Service/7-12 Specialist Services

Purchase

Account For Enterprise

Multi-Licenses Package

Target Image/20+ pcs
Number Of Scanning/Without Limitation
Capacity/100M+
App Build-in
CRM System
Team Management
On-Site Training

Learn More



Software Licensing Program for Groups

団体向けソフトウェアライセンスプログラム

Category カテゴリ	Quantity 数量
MAKAR-2018 Primary school & Junior high 小・中学校用 (Max 50 Devices) (最大50個)	<50 Devices 50個以上
MAKAR-2018 Senior high & vocational school 高校・専門学校用 (Max 50 Devices) (最大50個)	<50 Devices 50個以上
MAKAR-2018 College & University 大学用 (Max 50 Devices) (最大50個)	<50 Devices 50個以上
MAKAR-2018 College & University 大学用 (Max 100 Devices) (最大100個)	<100 Devices 100個以上
MAKAR-2018 Primary school & Junior high 小・中学校用 (Max 120 Devices) (最大120個)	Whole school 学校全体
MAKAR-2018 Senior high & vocational school 高校・専門学校用 (Max 120 Devices) (最大120個)	Whole school 学校全体
MAKAR-2018 College & University 大学用 (Max 150 Devices) (最大150個)	Whole school 学校全体
MAKAR-2018 Computer center/ College & University 大学用 (Max 300 Devices) (最大300個)	Whole school 学校全体

Category カテゴリ	Quantity 数量
MAKAR-2018: Group Licensing Package 1 グループライセンスパック1	5-50
MAKAR-2018: Group Licensing Package 2 グループライセンスパック2	51-250
MAKAR-2018: Group Licensing Package 3 グループライセンスパック3	251 +



MAKAR



Roger Lu, Co-founder & CEO

共同創設者 兼 CEO

- NCTU Ph.D Candidate NCTU博士論文提出志願者
- Expertise: Computer graphics, Vision computing 専門: コンピュータグラフィックス、Visionコンピューティング
- NTUT & LIT lecturer NTUT & LIT講師
- Game design industry: 12 years ゲームデザイン業界: 12年
- Education industry: 6 years 教育業界: 6年
- Publication: 6 Books 出版物: 6冊



Lina Cai

Co-founder &
Product Manager

共同創設者 兼
プロダクトマネージャー

Multimedia interactivity
& Marketing
マルチメディアの双方向性および
マーケティング



PoYuan Huang

Co-founder & Product
Development
Manager

共同創設者 兼
製品開発マネージャー

Multimedia interactivity &
Front-end system
development
マルチメディアの双方向性とフロント
エンドシステムの開発



HsiangTing Fei

Co-founder & R&D
Manager

共同創設者 兼 R&D マネージャー

Vision computing &
Graph traversal
ビジョンコンピューティングとグラフ
トラバーサル

Summary of the Unique Social Issues and Needs of the Japanese Market

日本市場独自の社会問題・ニーズの要約

- **How to implement new technology applications to enhance the shopping experience of customers who come to the store?**
来店した顧客のショッピング体験を向上させるために、いかにして新技術の応用を実装すべきか？
- **How to implement big data for product marketing development and shop decision?**
製品マーケティング開発と店舗決定に関するビッグデータをどのように実装すべきか？



MAKAR
YOUR REALITY SOLUTION

5G & AR/VR era are about to erupt soon



5GとAR/VRの時代がもうすぐ押し寄せてきます

In the 5G & AR/VR era, whoever has the technology to quickly create content is the winner.

5GとAR/VRの時代は、素早いコンテンツ制作技術を持っている者が勝者となります。

MAKAR could assist 5G communication to upgrade applications and improve efficiency.

MAKARは5G通信を支援してアプリケーションをアップグレードし、効率性を高めることができます。

Digital Marketing Transformation

デジタルマーケティングへの転換

Online and offline integrated marketing interactions

オンライン・オフラインの統合マーケティングインタラクション

Smart Industrial Transformation

スマート産業への転換

Industrial maintenance, troubleshooting, intuitive introduction to improve efficiency and reduce costs

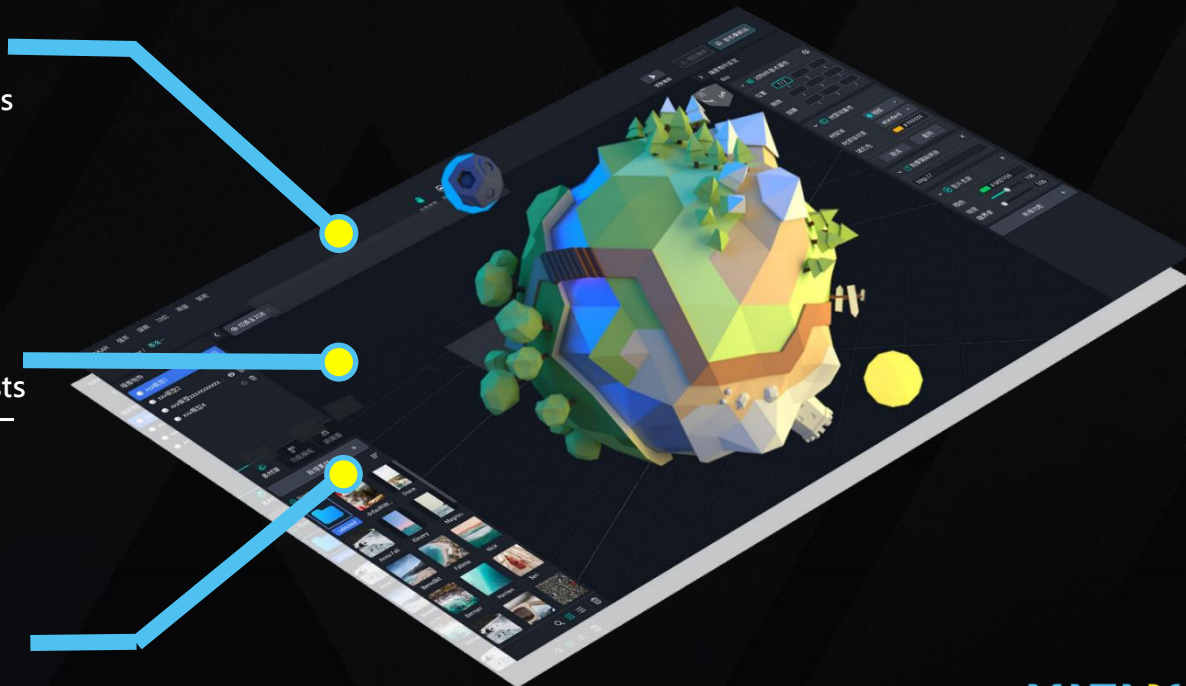
効率性を高めコストを削減する、産業用メンテナンス、トラブルシューティング、直感的機器の導入

Smart Education Transformation

スマート教育への転換

Allow Independently developing digital teaching materials to improve the learning process

学習プロセス改善を実現するデジタル教材の独自開発





MAKAR AR/VR Builder & Solutions is the needs of the Japanese market

AR/VRビルダーとソリューションが日本市場のニーズです



AR/VR Trends
AR/VRの傾向



Discuss AR/VR development content
AR/VRの開発コンテンツを検討

Industry, Marketing, Tourism, Medical, Education
産業、マーケティング、観光、医療、教育



MAKAR solutions help product
marketing development for shop
decision

MAKARのソリューションによる、店舗決定に関する製品
マーケティング開発の支援



MAKAR

YOUR REALITY SOLUTION



The key to Digital Transformation

デジタルトランスフォーメーションへのカギ



Full AV/VR function, excellent user experience

完全なAV/VR機能、優れたユーザーエクスペリエンス



AR patented core technology extends Web AR

ARの特許取得済みコアテクノロジーによって展開するウェブAR



The last mile for AR/VR Goggles

AR/VRゴーグルへのラストワンマイル



MAKAR Platform benefits proliferation rapidly

MAKARプラットフォームが急速な成長に貢献

MAKAR AR/VR Viewers Support

MAKAR AR/VR ビューアーのサポート

Android Phone



iPhone



HMD


VIVE FOCUS



EPSON



 MAD GAZE

MAD GAZE





MAKAR

Provisional Business Development

事業開発（暫定）

2018 → 2021 :

- **250,000+ Users**
ユーザー数250,000以上
- **16+ Countries 0.5% Market Occupations**
16カ国以上で0.5%の市場占有率
- **6500+ Schools / 11.5M USD Revenue**
6,500以上の学校 / 収益11.5百万米ドル

(2019→2020 : Taiwan, **Japan** , Korea, Philippines, Singapore, Malaysia, Hong Kong, Thailand)

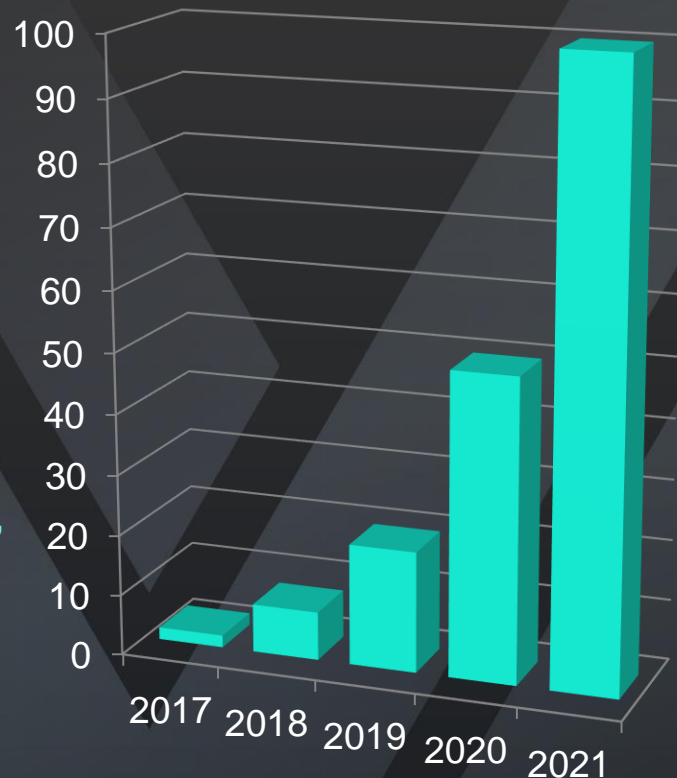
(2019年→2020年: 台湾、**日本**、韓国、フィリピン、シンガポール、マレーシア、香港、タイ)

(2020→2021 : China, Australia, Europe & North America)

(2020年→2021年: 中国、オーストラリア、欧州、北アメリカ)

(MILLION) USD Revenue

収益（百万米ドル）





MAKAR

YOUR REALITY SOLUTION

RECOGNIZES EVERYTHING, AND BORN TO CREATE

万物を認識し、造りだすために



MIND & IDEA FLY CO. LTD.,

<https://www.makerar.com/en>
infomakar@miflydesign.com



MAKAR